Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

**Gestión del Proceso de Desarrollo de Software**

**Actividad 1  
Creación de Videojuegos**

**Cat Game**

**Integrantes:**

* Emanuel Villa Rangel
* Daniela Zapata Arcos
* Fidel Martínez Hernández
* Alberto Camarillo Guel
* Erick Mauricio Córdoba Barrón

**Grupo:** 10A

**Profesor:** José Francisco Esparza Arévalo

Santa Catarina N.L. 10 – 10 – 2024

Descripción general

Se trata de un videojuego de géneros de aventura y acción, el juego sigue la historia de un gato perdido que busca regresar con su dueña, explorando diversas zonas naturales y urbanas. El jugador comenzará en un bosque y tendrá que encontrar su camino de regreso a la ciudad, la única área que se salvó de un evento desconocido. En el camino, el gato recibirá la ayuda de otros gatos y utilizará recursos encontrados para avanzar. Su función principal del juego es divertir a gente de todo tipo y de las edades.

Dentro del juego, varias funciones principales es el uso de objetos, el atacar y el esquivar como movimientos típicos de un gato para el uso de combate contra peligros junto su agilidad.

# Ventajas y Beneficios

El juego permite el acceso a jugadores de todas las edades con suficiente comprensión de la jugabilidad en acción, ya que todo tipo de acción se tratará de pixeles y en una perspectiva arriba para todo público.

Todo tipo de videojuegos benefician en el desarrollo de habilidades, este ayudaría el desarrollo de habilidades cognitivas, relajación y reducción de estrés, estímulo visual y creativo, conexión emocional, perseverancia, diversión y entretenimiento, y mejora en la coordinación.

# Tecnologías a usar

Programa para desarrollar: **Unity**

* Tiene una versión gratuita para desarrolladores accesibles para principiantes.
* Es uno de los motores de juego más populares, así que hay más cantidad de tutoriales, foros y recursos en línea.
* Permite crear tanto juegos 2D como 3D por su flexibilidad.
* Conserva una cantidad alta de biblioteca de recursos.
* Comunidad activa que puedes recibir ayuda.

Programa para la creación de Sprites: **Piskel**

* Programa especializado para pixeles gratis.
* Uso de herramientas de edición para trabajar.
* Opción de animación para el movimiento de Sprites.
* Interfaz de fácil uso.
* Soporta capas para facilitar la edición.
* Exportación de Sprites de diferentes formatos y almacenamiento de la nube.

Programa para desarrollar música y sonidos: **LMMS**

* Es un programa muy popular como para encontrar tutoriales.
* Versátil para crear música estilo chiptune.
* Interfaz amigable para los principiantes.
* Documentación de parte de la comunidad con acceso a recursos y foros de ayuda.

# Organigrama del equipo

A chart with text and a group of black and white text

Description automatically generated with medium confidence